

大搜车 ReactNative 开发集成流程体系演变

芋头@大搜车无线团队

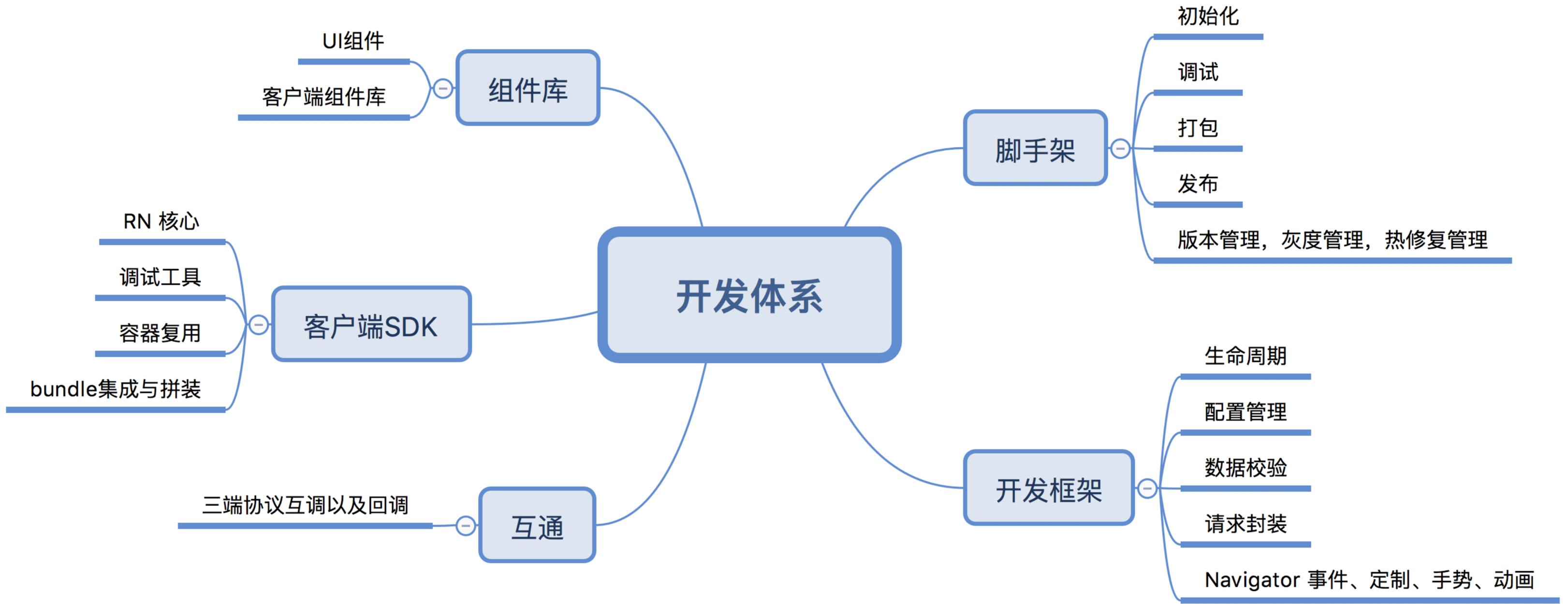
一、场景

场景

- 重业务逻辑，轻营销。更重要的是可控性而不是灵活。
- 核心解决客户端人力膨胀问题，主要由 Native 开发，需尽量遵从其习惯。
- 公司内多个 app，以及合作方的 app，业务繁多。
- 完全耦合进 Native，模糊三端概念，互通互调。

战略级，没有退路

二、体系简介



三、开发与集成

最初版

当时核心需要解决的问题

- 实现热更新
- 版本锁定
- 三端互通
- 业务解耦，业务之间互相独立
- 发版时带上最新版的 bundle

版本锁定

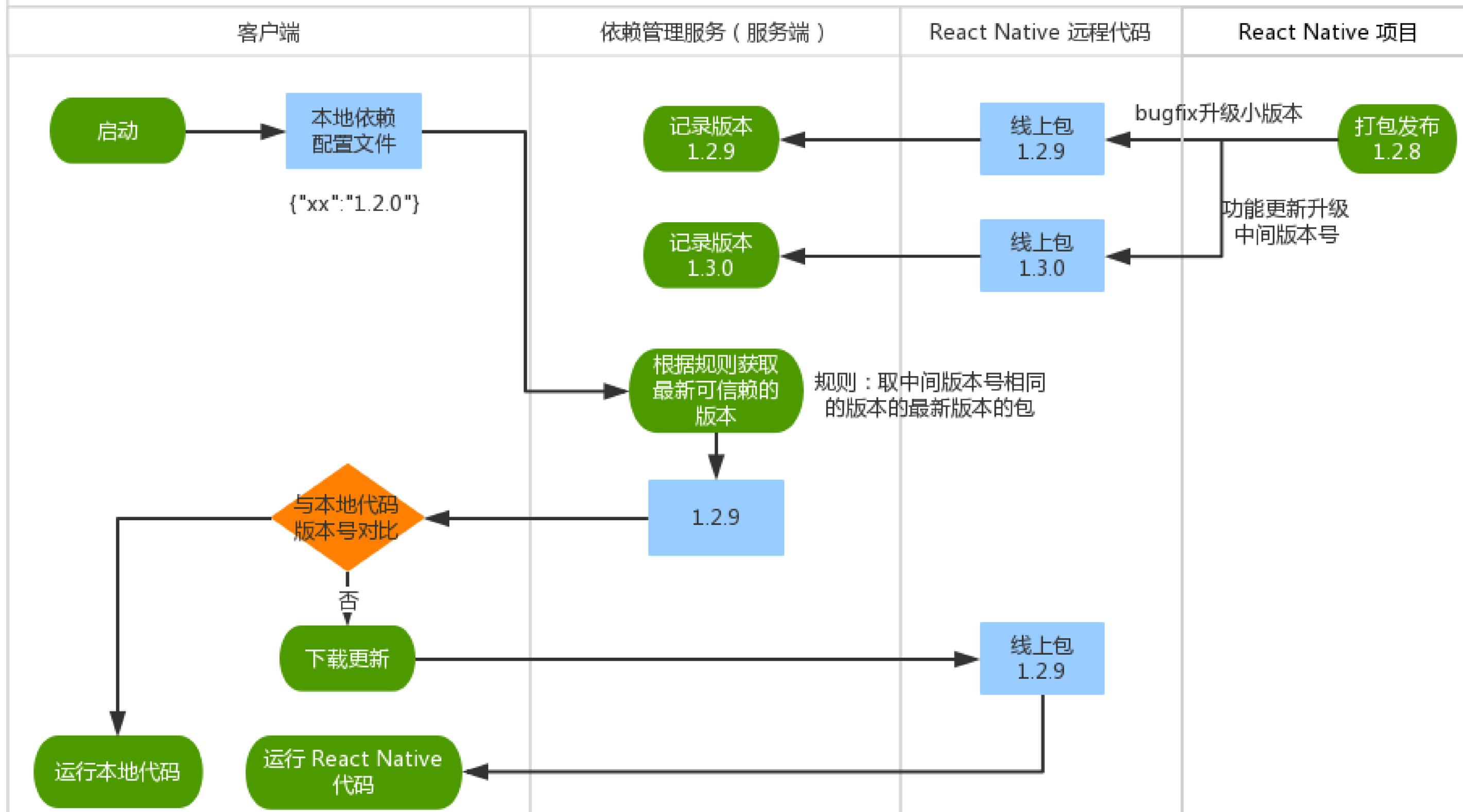
- 大量的跨端依赖，端与RN的版本可能不兼容。
- RN 官方包 需要可以随时升级，因为不稳定因素很多。
- SDK 可以不断迭代功能，而不影响线上业务。

SRN-HUB 版本管理服务

最初思路

- 在服务端判断请求来自哪个版本的app
- 服务端维护一个关系：哪个app的哪个版本可以更新哪个版本的bundle
- 根据这个关系，返回是否需要下载某个 bundle
- 太复杂的架构不是好架构，要对使用者尽量透明

新型 React Native 依赖模型和代码更新逻辑



统一 Router

- 没有复杂的存储规则，所有规则都在版本号里。
- $\{major\}.\{feature\}.\{patch\}$
- 版本号升级根据发布类型自动管理。
- 依赖声明在 app 工程内，由 app 自己决定依赖，而不是三方管理依赖。

问题

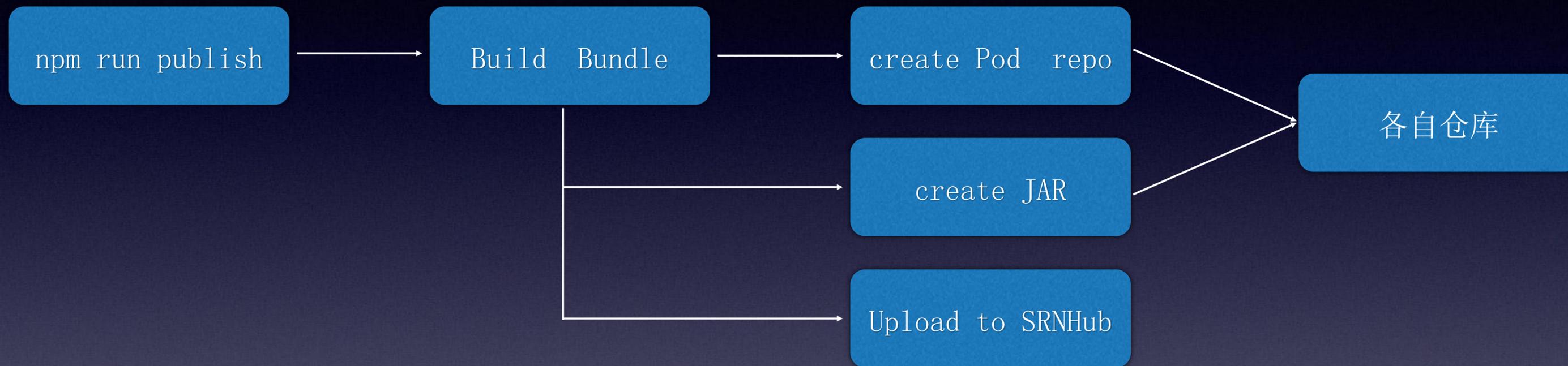
- 发布前需要RN开发修改APP内的依赖文件，这个文件和 podfile ，以及 maven的依赖不在一起，客户端难以适应。
- bundle 包有环境的概念，在开发流程里不断切换环境的时候需要不断改依赖文件，很麻烦。
- 测试环境一律走覆盖式热更新，但是上线前会忘记修改依赖。
- 热更新被滥用，规则成为摆设。
- 打包时需要拉取依赖的bundle集成到本地，拖慢打包过程。

2.0 版

核心解决

- 将 **bundle** 编译成 **Native** 模块
- **bundle** 抽离公用模块
- 扫码调试等辅助开发工具

app 发布流程

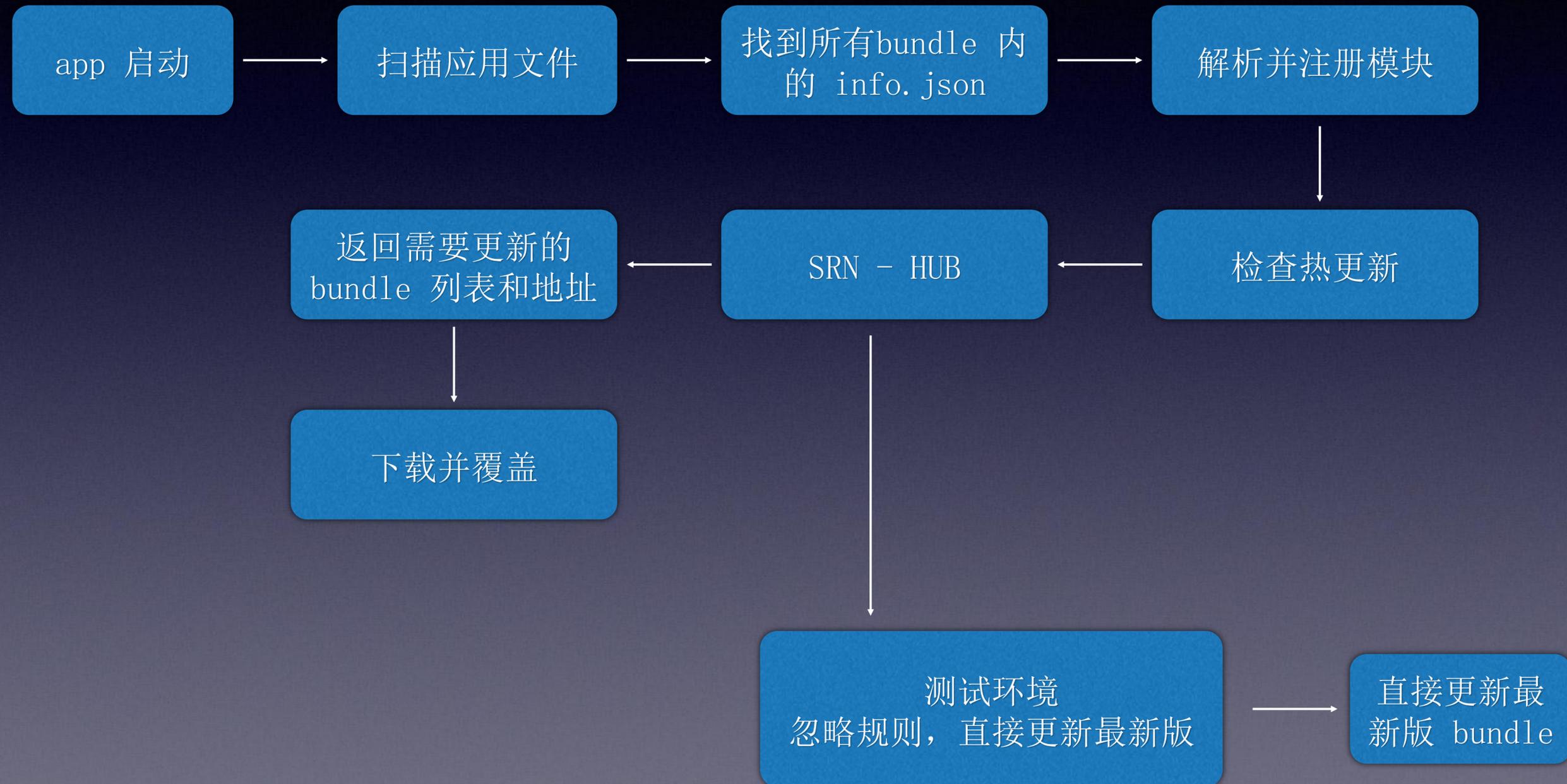


然后在原生工程里声明依赖及版本

```
def static androidRnDependency() {  
  def androidDependency = [  
    'com.souche.rn:DFCDirectRent:0.5.0-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:DFCWXAccountManager:0.2.1-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_groupingstaff:0.2.8-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_report:0.4.0-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_weibao:0.3.1-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_weizhang:0.2.1-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:RNClueSetting:0.4.0-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:xfd_platform:0.3.6-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_coupons:0.6.2-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:SCCFastAuction:0.2.0-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:dfc_wallet_rn:0.4.2-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:SCCCarSourceFilter:0.2.0-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:RNCarBrandSelect:0.1.6-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:RNCitySelect:0.1.3-SNAPSHOT',  
    'com.souche.rn:grab_car:0.1.13-SNAPSHOT',  
  ]  
  androidDependency  
}
```

```
139 #RN
140
141 pod 'SCCReactNative', '2.0.5'
142 pod 'DFCDirectRent', '0.3.2'
143 pod 'DFCWXAccountManager', '0.2.1'
144 pod 'dfc_groupingstaff', '0.2.8'
145 pod 'dfc_report', '0.3.0'
146 pod 'dfc_weibao', '0.3.1'
147 pod 'dfc_weizhang', '0.2.1'
148 pod 'RNClueSetting', '0.4.0'
149 pod 'xfd_platform', '0.3.6'
150 pod 'dfc_coupons', '0.6.2'
151 pod 'SCCFastAuction', '0.2.0'
152 pod 'dfc_wallet_rn', '0.4.2'
153 pod 'SCCCarSourceFilter', '0.2.0'
154 pod 'RNCarBrandSelect', '0.1.6'
155 pod 'RNCitySelect', '0.1.3'
156 pod 'grab_car', '0.1.13'
157 end
```

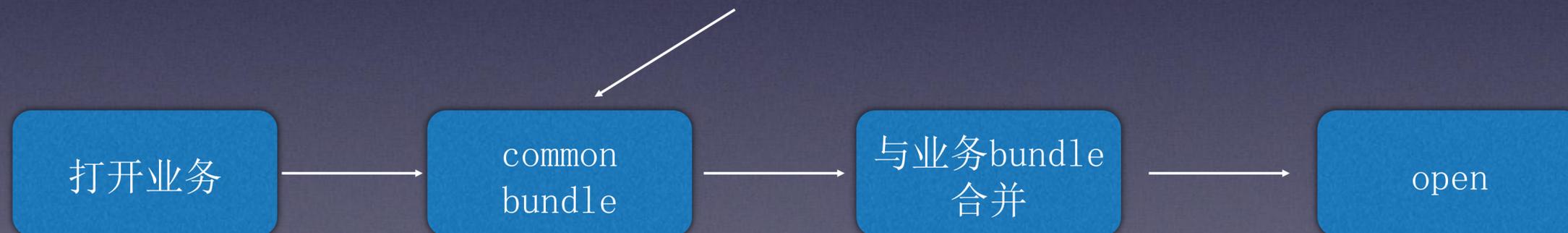
app 启动后流程



bundle 拆分



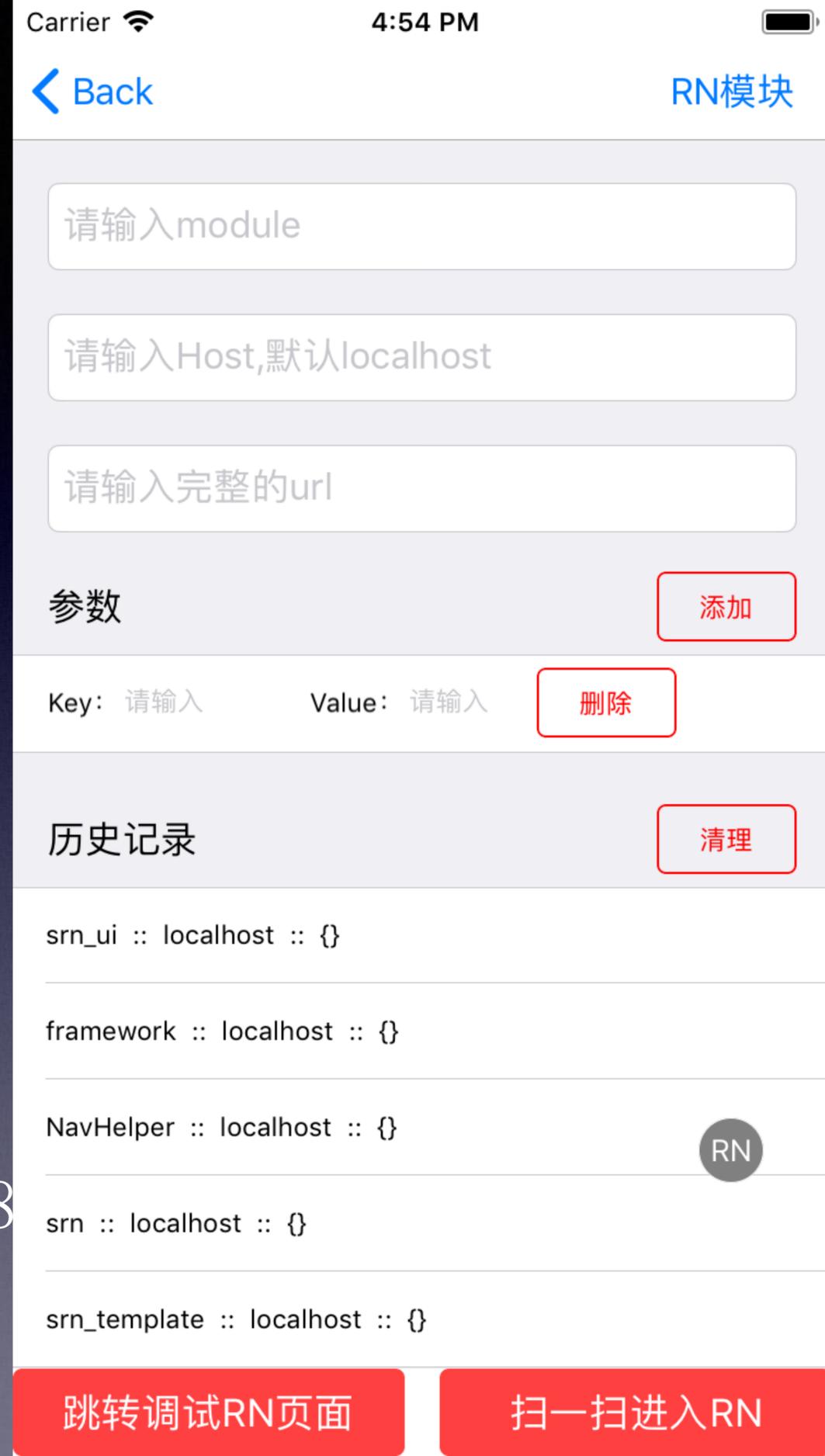
内置在工程 SDK中



扫码调试



```
{  
  "bundleName": "workspace",  
  "bundleProps": {},  
  "bundleAddress": "http://192.168.105.16:8080"  
}
```



遗留问题

- 发布脚本时仍然会让你选择发到哪个环境，其实对于原生包来说，没有环境的概念，而是用版本号格式表达。
- 热更新导致发布不可控，产品一直想要热更新，业务太多，app内容频繁发生变化。
- 测试不方便，不知道当前是什么版本的业务，也控制不了要测试的是哪个版本的业务，测试通过后需要修改依赖。

3.0 版

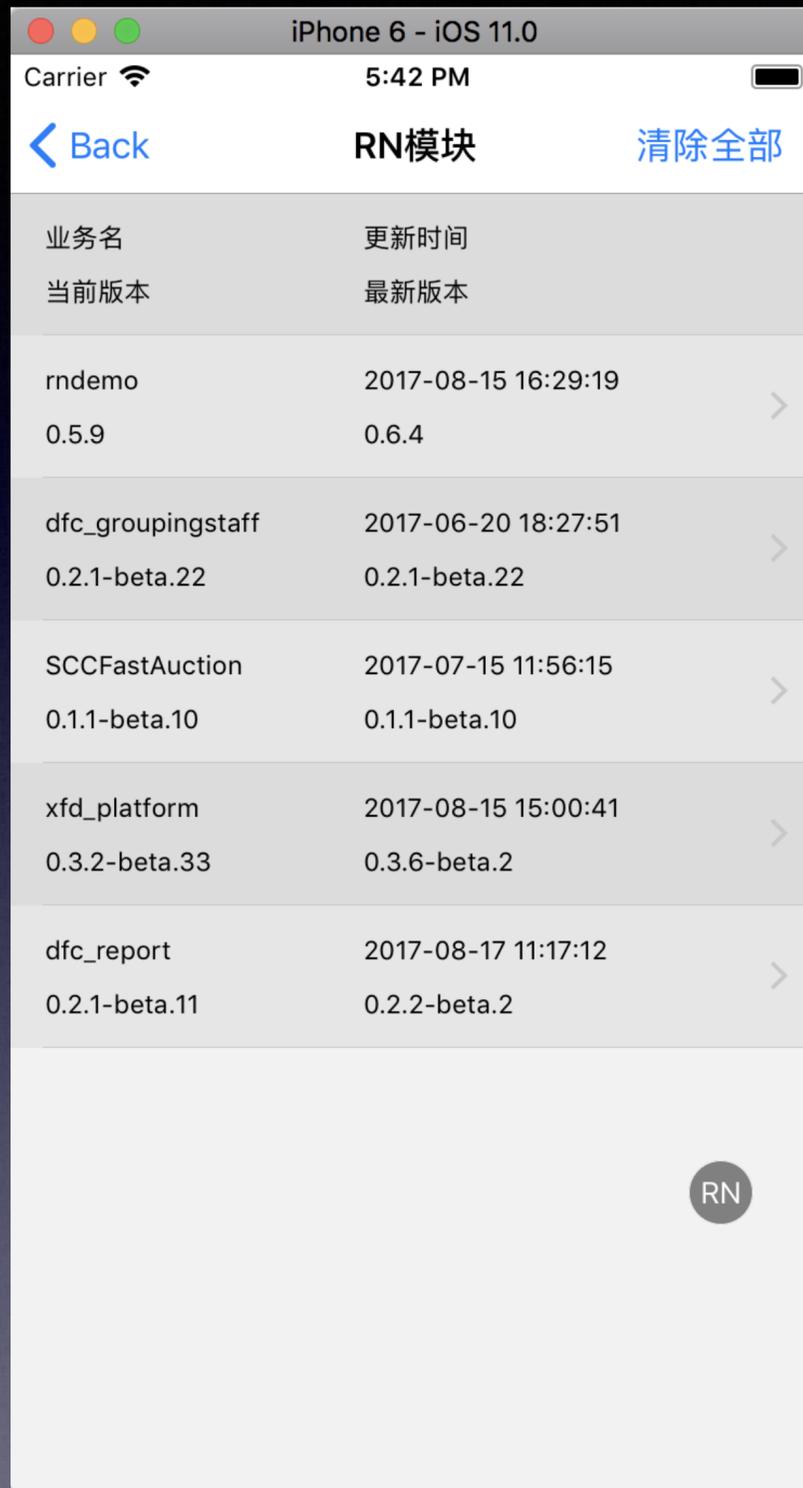
- 遵照客户端理念，去掉包环境的概念
- 关闭热更新，去掉版本号依赖规则，增加热修复
- 新的测试工具，可以回朔任何业务的任何版本
- 分离测试工具与业务 SDK 的耦合
- 容器复用机制

热修复

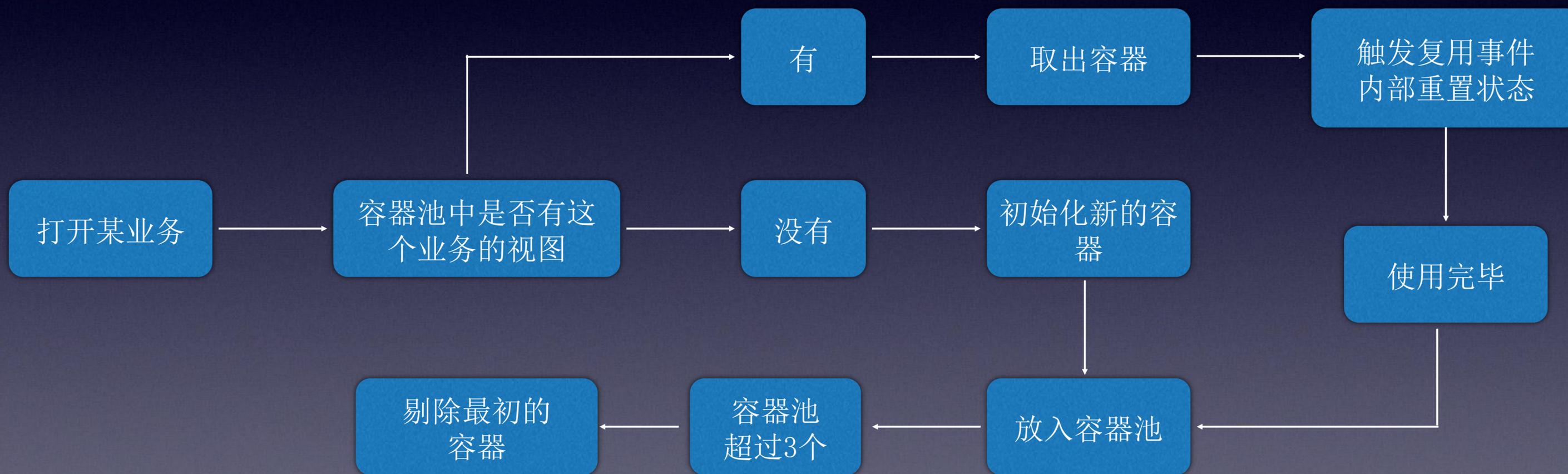
- 不按照版本号规则，因为不需要严格的版本锁定。
- 直接在后台定义需要把哪个版本的业务 bundle 更新成哪个版本的 bundle 的规则。
- 热修复需要抄送副总裁和各个大佬才能发布。

测试工具

不依赖更新规则
手动选择测试包



容器复用



“脱离场景谈架构都是耍流氓。”

— 路人甲

Thanks

芋头

大搜车无线架构团队

Nodejs 中间件、客户端、前端、RN

个人开发者

《颜文字输入法》 《二十一点睡前故事》

《前端乱炖》 《设计搞》



芋头 

浙江 杭州



扫一扫上面的二维码图案，加我微信